

CLEA2S

Clavier Rétro-éclairé à code radio 433.92 MHz avec 4 canaux, boîtier INOX
Code tournant ou Code fixe

Date création
11/05/2020

Mise à jour
01/01/24



• • • • SOMMAIRE • • • •

- | | |
|--|---|
| 1. Caractéristiques techniques | 3.2. Enregistrement du code maître |
| 1.1. Spécifications | 3.3. Enregistrement d'un code utilisation |
| 1.2. Consommation | 3.4. Effacement d'un code utilisateur |
| 1.3. Dimensions | 3.5. RESET configuration usine |
| 2. Fonctionnement du clavier | 4. Sécurité |
| 3. Programmation du clavier | |
| 3.1. Enregistrement du code d'émission | |

CODE TOURNANT // DIPS SWITCHS

1. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES CLEA2S

1.1. Spécifications

- Fréquence d'émission : 433.92 Mhz
- Nombre de canaux : 4 (touches 1 à 4 après l'entrée du code)
- **1 code maître (code usine 0000)**
- 8 codes utilisateurs possibles
- Possibilité de ne valider que certains canaux sur le code maître comme sur les codes utilisateurs
- Led Bicolore Rouge et Verte
 - **VERTE** : visualisation de l'émission et de programmation
 - **ROUGE** : témoin d'appui sur les touches
- Rétro-éclairage des touches du clavier numérique. Elles s'allument lorsqu'une touche du clavier est activée.
- Alimentation : pile 9 V

NOTE : Un 1^{er} appui sur une touche du clavier permet d'allumer le rétro-éclairage des touches. Il n'est pas forcément assimilé comme étant le début du code.

1.2. Consommation du clavier radio.

Clavier en veille : $\approx 5 \mu\text{A}$

Clavier allumé en attente d'un appui sur une touche : de 5 à 8 mA

Clavier en émission : de 1 à 3 mA

Clavier en mode programmation : $\approx 12 \text{ mA}$

1.3. Dimensions du boîtier Inox CLEA2S



2. FONCTIONNEMENT DU CLAVIER CLEA2S

- Le code maître ainsi que les codes utilisateurs (codes à 4 chiffres) servent à commander l'émission du clavier.
- L'activation d'une touche réveille le clavier pour 10 seconde. Ce temps est reconduit à chaque pression d'une touche.
- L'entrée d'un code de transmission valide à 4 chiffres fait clignoter lentement la LED verte en attendant l'appui sur la touche du canal à émettre qui fera clignoter rapidement la led verte pour signaler l'émission radio.
 - Si le canal demandé est valide le clavier émettra le code correspondant pendant 1.5 secondes et attendra pendant 10 secondes l'appui d'une autre touche de canal valide.
 - Si le canal ou la touche activée ne sont pas valides, le clavier se mettra au repos instantanément.

L'usure de la pile se manifeste par la diminution de l'intensité des touches du clavier. Une centaine de manœuvres reste possible avant de changer la pile.

Vos équipements compatibles EA (automatismes de garage, de portail, lumière, récepteur 433 Mhz...) vont être commandés en tapant votre code (maître ou esclave) puis la touche correspondante aux canaux sur le clavier (exclusivement touches 1, 2, 3 et 4).

**Compatible avec les cartes électroniques EA : EA273 – EA263 – EA244 – EA1M – EA2M
les Récepteurs EA : EA222KG – USB433 – REA433**

3. PROGRAMMATION DU CLAVIER CLEA2S

3.1. Enregistrement du code d'émission

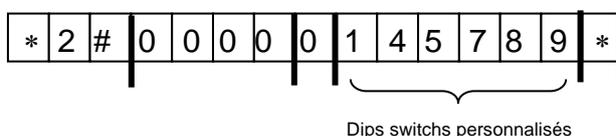
Si vous possédez des télécommandes en Code tournant : BLUEB

⇒ Passer au paragraphe 3.2

Si vous possédez des télécommandes à code fixe « DIPS SWITCHS » : ARMY / S

- Repérer le numéro des dips switches en position ON qui se trouve dans la télécommande.
- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper le code maître (code usine : 0000)
- Taper la touche « 0 » : enregistrement du code d'émission
- Taper les touches correspondantes aux dips switches relevés sur la position ON (de 1 à 10, le 0 étant considéré comme le dip switch N°10).
- Appuyer sur la touche * pour valider
- La LED clignote rouge et devient fixe
- Attendre 9 secondes avant de passer à l'étape suivante

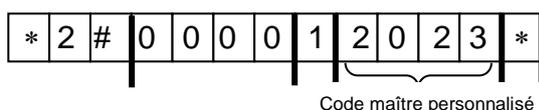
Exemple : Les dips switches 1,4,5,7,8,9 de la télécommande sont sur ON



3.2. Enregistrement du code maître (il remplace le CODE USINE 0000)

- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper le code maître (code usine : 0000)
- Taper la touche « 1 » : modification du code maître
- Entrer votre code maître personnalisé
- Appuyer sur la touche * pour valider
- La LED clignote rouge et devient fixe
- Attendre 9 secondes avant de passer à l'étape suivante

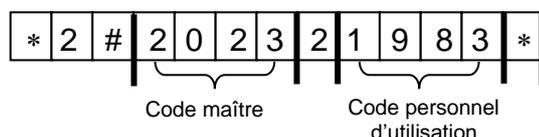
Exemple : Avec le code maître personnalisé : 2016



3.3. Enregistrement du code d'utilisation (jusqu'à 8 codes utilisateurs maxi.)

- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper le code maître personnalisé
- Taper la touche « 2 » : programmation du code principal
- Entrer votre code d'utilisation personnalisé
- Appuyer sur la touche * pour valider
- La LED clignote rouge et devient fixe

Exemple : Code maître personnalisé : 2016
Code d'utilisation personnalisé : 1983



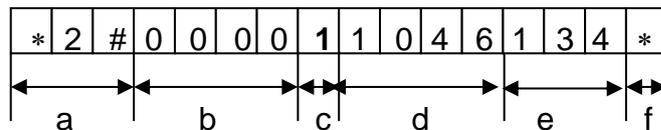
Exemples de programmation

- **a** : mise en programmation
- **b** : code maître (0000)
- **c** : programme désiré (touche 1 ou de 2 à 9)
- **d** : nouveau code maître
- **e** : canaux non utilisés (option)
- **f** : validation

1^{er} Exemple :

Le code maître est **1046** et ne fonctionne que sur le 2^{ème} canal

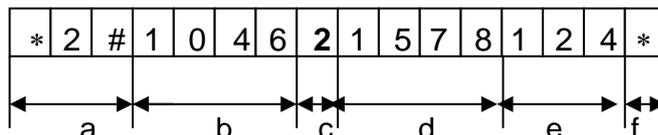
La combinaison sera la suivante :



2^{ème} Exemple

Le code principal est **1578** et fonctionne sur le 3^{ème} canal. Le code maître étant **1046**

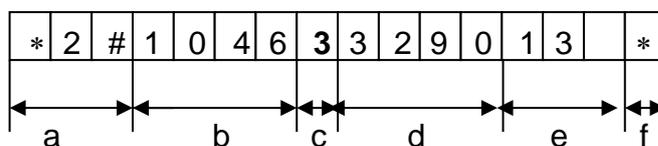
La combinaison sera la suivante :



3^{ème} Exemple

Le 3^{ème} code est **3290** et fonctionne sur le 2^{ème} et 4^{ème} canaux. Le code maître étant **1046**

La combinaison sera la suivante :



3.4. Effacement d'un code

ATTENTION : Le code maître ne peut être effacé, il ne peut être que changé (HORS RESET)

- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper le code maître
- Taper le numéro du code à supprimer
- Appuyer sur la touche # pour effacer ce code
- Appuyer sur la touche * pour valider

Exemple : Le 3^{ème} code doit être effacé, le code maître est **1046**

La combinaison sera la suivante : * 2 # 1046 3 # *



3.5. Reset (configuration usine)

- 1) Ouvrir le clavier
- 2) Retirer la pile
- 3) Ponter les trous 2 et 3 maintenu comme indiqué sur le dessin ci-contre.
- 4) Rebrancher la pile → La led rouge clignote.
- 5) Retirer le pontage des trous 2 et 3.

4. SECURITE

Le clavier **CLEA2S** est sécurisé contre les agressions extérieures et le vandalisme de la part des enfants (problème de déprogrammation des codes). En démontant le clavier il n'est pas possible d'envoyer une commande.

16 touches activées consécutivement sur le clavier bloquent celui-ci, si la combinaison de ces touches ne correspond pas à un code valide.

Ce blocage sera effectif pendant 2.5 minutes (la led rouge clignote).